



Programma del Corso :

1. L'INTERFACCIA
2. CREAZIONE DI UN'IMMAGINE A PIU' LIVELLI
3. LE SELEZIONI
4. ACQUISIZIONI DI IMMAGINI
5. STRUMENTI DI PITTURA E RIEMPIMENTO
6. IL TESTO
7. EFFETTI E STILI DI LIVELLO
8. EFFETTI SPECIALI BASATI SUI FILTRI
9. GRAFICA PER IL WEB
10. LE FORME E GLI STRUMENTI PENNA
11. ESERCITAZIONI SU MATERIALE FORNITO DAL DOCENTE E DALL'UTENTE

1. L'INTERFACCIA

- l'interfaccia di photoshop
- la finestra degli strumenti
- la barra delle opzioni
- le palette
- il browser file
- modifica della visualizzazione

2. CREAZIONE DI UN'IMMAGINE A PIU' LIVELLI

- i livelli
- creazione di un nuovo file
- creazione di un nuovo livello
- operazioni sui livelli
- metodo di fusione
- blocco della trasparenza di un livello
- creazione di livelli collegati
- organizzazione dei livelli mediante i set
- unione di livelli
- salvataggio di un file

3. LE SELEZIONI

- gli strumenti di selezione
- comandi fondamentali per le selezioni
- modifica della selezione mediante la barra delle opzioni
- riempimento di una selezione
- tracciamento di una selezione
- spostamento di una selezione
- tagliare, copiare e incollare le selezioni
- ritaglio di una selezione
- modifica di una selezione
- salvataggio di una selezione
- trasformazione di una selezione

4. ACQUISIZIONI DI IMMAGINI

- determinazione delle dimensioni e della risoluzione dell'immagine
- scansione di un'immagine dall'interno di Photoshop
- ridimensionamento di un immagine
- ritaglio di una immagine scandita
- raddrizzamento di una scansione storta
- ritocco di una fotografia mediante gli strumenti
- ritocco di una fotografia mediante i filtri e i comandi
- regolazione del contrasto e dei colori in una fotografia

5. STRUMENTI DI PITTURA E RIEMPIMENTO

- strumenti di pittura e di cancellazione
- scelta delle opzioni per gli strumenti di pittura
- regolazione delle opzioni per gli strumenti di cancellazione
- la finestra fluidifica
- creazione di sfumature
- creazione di riempimenti con pattern personalizzati
- la palette Storia

6. IL TESTO

- inserimento di testo
- la palette Carattere
- creazione di una maschera a testo
- creazione di un testo paragrafo
- copiare ed incollare del testo da un'altra applicazione
- ricerca e sostituzione del testo
- controllo ortografico
- rasterizzazione del testo
- rotazione del testo
- modifica dell'opacità e del metodo di fusione
- condivisione di file con testo modificabile

7. EFFETTI E STILI DI LIVELLO

- creazione di effetti
- gestione degli effetti
- applicazione di stili di livello
- creazione di uno stile di livello

8. EFFETTI SPECIALI BASATI SUI FILTRI

- effetti artistici
- utilizzo avanzato dei filtri
- creazione di effetti 3D
- ritocco dei bordi

9. GRAFICA PER IL WEB

- gli obiettivi da raggiungere
- creazione di un file GIF
- creazione di un file JPEG
- visualizzazione in anteprima della grafica web
- creazione di GIF trasparenti
- creazione di una mappa immagine
- creazione di un rollover
- animazioni
- sfondi per le pagine web

10. LE FORME E GLI STRUMENTI PENNA

- utilizzo delle forme
- modifica delle forme
- creazione di una forma personalizzata
- lo strumento Penna